

パチスロ 情報出力について(EL-Sシリーズ用)

2013/04/08～

メーカーハースを使用しない場合の出力情報とします。

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
戦国パチスロ信長の野望	3		1	-	-	-	ART	-	-
パチスロ戦国嵐	3		1	-	-	BIG	AT	-	-
ジャグラーガール	0	RBは7番ピンからではないため、注意 EL-SLは99-03を『11』	0	0	0	RB	BB	-	-
パチスロ戦国無双2	2	AT準備中～AT移行時に3秒間出力:AT初当 AT中出力。継続でOFF⇒ON:AT継続	1	0	0	AT初当	AT継続		
エバンゲリオン(ART)	2		1	0	0	ART	BB/RB	-	-
アントニオ猪木が伝説にするパチスロ機	1	ART信号無し	1	0	0	-	BB/RB	-	-
パチスロあしたのショー2	2	4番ピンで有効にすること	1	0	0	AT	AT	AT	AT
鬼浜爆走紅蓮隊 友情挽歌編	2		1	0	0	AT	BB	-	-
絶対衝激2	3	PB: PLATONIC BONUS(疑似ボーナス)	1	-	-	-	PB	-	AT
バイオハザード5	2	BB/RB同時出力(天国:100G) ART中の大量上乗せ&ARTループ時にも BBが出力する	1	0	0	ART初当	ART継続	-	-
パチスロ攻殻機動隊	2	BB/RB同時出力(天国:100G)	1	0	0	AT初当	AT継続	AT初当	AT初当
魁!!男塾 天挑五輪大武會編	2	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当	AT継続	AT初当	AT初当
新鬼武者 再臨	2	BB/RB同時出力(天国:128G)	1	0	0	AT	AT	AT	AT
戦国パチスロ花の慶次～天に愛されし漢～	1		1	0	0	RB	BB	BB+RB	ART
秘宝伝～太陽を求める者達～	2		1	0	0	ART	BB+RB	RB	BB
パチスロ天才バカボン 人類ウナギヌ化 計画を阻止するのだ!!	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
ゴルゴ13-薔薇十字団の陰謀	3	天国:130G	1	-	-	-	ART	ART	-
ヴァン・ヘルシング～ハンティングラッシュ～	2		1	0	0	ART	BB	-	-
バジリスク～甲賀忍法帖～2	3		1	-	-	BB	ART継続	-	-
ミリオンゴッド～神々の系譜～ZEUSver.	3		1	-	-	-	ART	-	-
押忍!番長2	1		1	0	0	超番長BB	番長BB/RB	超番長BB	超番長BB
パチスロ モンキーターン	3		1	-	-	-	ART継続	-	-
残機尽きるまで私は戦う	1	BB/RB同時出力	1	0	0	RB	RB	RB	RB
鬼の城	2	BB/RB同時出力する場合がある	1	0	0	「鬼狩RUSH」突入 から赤7揃い又は 「殲鬼の刻」終了 まで出力	「鬼狩RUSH」又は 「殲鬼の刻」中の赤 7揃いから「殲鬼の 刻」終了まで出力	-	-
パチスロ創聖のアクエリオンII	2		1	0	0	ART	BB+RB	-	-
龍虎の拳	3	MBは、通常時に押し順を間違えて、 チェリー・BAR・黄7が揃った場合のみ出力	1	-	-	MB (チェリー・BAR・黄7) 通常時の出力は無し	「極限ラッシュ(AT)」又は「奥義烈火の刻(連続赤7揃い) 終了時」に出力	-	-
キャッツ・アイ コレクション奪還作戦	3		1	-	-	-	ART	-	-
まじかるすいとプリズム・ナナ	1	疑似ボーナス1G連機種	1	0	0	プリズムチャンス (疑似RB)	プリズムボーナス・スーパープリズムボーナス(疑似BB)	-	-
キャプテンバルサー	3		1	-	-	-	ART	-	-
パチスロアタックNo.1～開幕!世界選手権～	2		1	0	0	アタックタイム (ART)	BIG BONUS + VICTORY BONUS(疑似ボーナスART)	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)
EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機
BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)
06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
パチスロ英雄伝説 空の軌跡 THE ANIMATION	2		1	0	0	ART	BB+RB		
DARKER THAN BLACK	2		1	0	0	ART	BB+RB		
スナイパイ	3		1	-	-	-	AT	-	-
キュインばちすろ南国育ち 1st vacation	2	BB/RB同時出力	1	0	0	ART初当り	ART中	-	-
忍魂式～烈火ノ章～	2		1	0	0	ART	BB+RB	RB	BB
みんなのジャグラー	0	EL-SLは99-03を『11』	0	0	0	RB	BB	-	-
ドラゴンギャル～修羅の野望～	3	天RUSHの出力は無し	1	-	-	MB (青7・BAR・スイカ)	闘BOUNUS(AT)	-	-
ばちスロAKB48	2		1	0	0	ART (神曲RUSH)	BB+RB	BB	RB
パチスロQP	3		1	-	-	-	AT	-	-
緑ドン～キラメキ！炎のオーロラ伝説～	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	
魂斗羅3D	3		1	-	-	-	AT	-	-
パチスロ クイーンズブレイド2 王座を継ぐ者	2	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当	AT連チャン(50G毎に3秒出力)	-	-
パチスロ ゼーガバイン	2		1	0	0	AT(ゼーガラッシュ)	リザレクションチャンス (疑似ボーナス)	-	-
戦国乙女～剣戟に舞う白き剣聖～	1		1	0	0	百花繚乱BONUS (BAR揃い)	乙女BONUS・希望の光ゾーン (白7揃い or 赤7揃い、 赤7赤7BAR揃い)	乙女BONUS・希望の光ゾーン (白7揃い or 赤7揃い、 赤7赤7BAR揃い)	百花繚乱BONUS (BAR揃い)
回胴黙示録カイジ3	2	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当り	AT継続	AT(開始～終了)	AT(開始～終了)
パチスロ笑っせえすまん2	3		1	-	-	BB+RB	ART	-	RB
パチスロRAVE～エンドレスラッシュ～	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
パチスロ PROJECT ARMS	2		1	0	0	ART	BB+RB	BB	RB
ボンバーパワフルII	1	ARTは50G毎に出力	1	0	0	PB	BB+RB+ART	-	-
デビル メイ クライ4	2		1	0	0	ART	ボーナス 【BAR揃い】 【赤(青)7揃い】 【赤(青)7・赤(青)7・BAR】	-	-
2027Ⅲ	3		1	-	-	PF(赤7揃い)	ART	-	-
パチスロ化物語	2	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当	AT継続	AT継続	-
パチスロ カメレオン	1	ART信号は無し	1	0	0	-	BB	-	RB
Persona4 The SLOT	1	BB/RB同時出力	1	0	0	P4 BONUS	P4 BONUS 及び P4 RUSH(開始時 又は 継続時)	P4 BONUS 及び P4 RUSH(開始時 又は 継続時)	P4 BONUS
なでしこ侍	3		1	-	-	なでしこBONUS (プレミアBONUS)	ART	-	-
ウルトラマンオーズ-M78星雲の光-	2		1	0	0	ギャラクシーチャンス (BAR揃い/ARTの前兆(ガセ有))	ウルトラボーナス (7揃い/疑似ボーナス)	-	-
続回胴のジャンゴ	3		1	-	-	-	AT	-	-
戦空のキセキ～SKY LOVE～	1		1	0	0	戦空RUSH AT (非ラッキーナンバー)	戦空RUSH AT (ラッキーナンバー)	-	-
パチスロ ラブ嬢	2	EL-S1:06-12=0は必須	1	0	0	AT初当り (LOVE RUSH突入時)	AT初当り+特定上乘せ (LOVE RUSH突入時+ アフターデートチャンス成功時)	-	-
猛虎花形	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	-	疑似ボーナス (対決BONUS / RB)	AT(猛虎RUSH)	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)
EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)
06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
パチスロ交響詩篇エウレカセブン2	2		1	0	0	AT	BB	BB+AT	-
戦国パチスロ花の慶次～これより我ら修羅に入る～	3		1	-	-	-	AT	AT	-
パチスロ ギルティギア	2	PB:プレミアムボーナス	1	0	0	ART	BB+RB+PB	-	-
パチスロ スタードライバー	2		1	0	0	ART	BB+RB	-	-
パチスロ タイガーマスク	1		1	0	0	ART初当	ART連荘	-	-
テイルズ オブ デスティニー 運命という名のパチスロ	1		1	0	0	RB	BB	-	-
マジカルハロウィン4	2		1	0	0	ART	BB+RB	-	-
パチスロうる星やつら3	1		1	0	0	BB+RB	BB+RB	BB+RB	-
パチスロ獣王 王者の帰還	2		1	0	0	サバンナチャンス(AT)	獣BB+超BB+ 上乗せ (ビーストチャンス、ゾウサバ)	獣BB+超BB	-
スゴスロ	3		1	-	-	-	AT	-	-
パチスロ湘南純愛組!	2		1	0	0	ART	BB+RB	BB	RB
パチスロ クイーンズブレイド 王座を継ぐ者 (バトルバージョン)	2		1	0	0	AT初当り	AT連荘	-	-
SLOT魔法少女まどか☆マギカ	1		1	0	0	RB	BB	-	-
吉宗	2		1	0	0	AT	BB+RB	-	-
シューティングハンター	2		1	0	0	HUNTER RUSH(AT)	SHOOTING BONUS(SP) / TRIAL BONUS	-	-
激闘! 西遊記	1		1	0	0	ゲームカウンタリセット	疑似ボーナス	-	-
パチスロ仮面ライダーUNLIMITED	2		1	0	0	AT初当り	AT連荘	-	-
機動戦士ガンダム	2		1	0	0	AT初当り	AT連荘	-	-
パチスロうみねこのなく頃に	1		1	0	0	-	BB	-	RB
バジリスク～甲賀忍法帖～絆	2		1	1	1	バジリスクタイム(AT)	バジリスクチャンス	-	-
主役は銭形2	2		1	0	0	AT初当	AT連荘	-	-
パチスロ輪廻のラグランジェ	3		1	-	-	RB	AT	-	-
エヴァンゲリオン～決意の刻～	0	Aタイプ	0	0	0	RB	BB	-	-
ゲゲゲの鬼太郎 ブラック鬼太郎の野望	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『6』	1	0	0	ゲゲゲバトル突入	各上乗せ特化ゾーン突入 (ゲゲゲバトル含む)	ART	-
アナザーゴッドハーデス-奪われたZEUSver.-	3		1	-	-	-	AT (冥王・紫7揃い時に再出力)	-	-
ンゴロボボス～ピンチ! 捕われの爺～	3		1	-	-	ART終了信号	ART連荘信号	-	-
パチスロ聖闘士星矢 黄金激闘編	1		1	0	0	小宇宙BURST (RB⇒AT昇格有り)	聖闘士RUSH(AT) /女神BONUS	-	-
グラップラー刃牙～最大トーナメント編～	1		1	0	0	BB	ART	-	-
パチスロ モンスターハンター 月下雷鳴	3		1	-	-	-	AT	-	-
サムライスピリッツ～剣豪八番勝負～	1		1	0	0	疑似RB	疑似BB	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)
EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機
BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)
06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
パチスロ モンキーターン2	3		1	-	-	夢フリーズ	SGラッシュ	-	-
喧嘩祭	1		1	0	0	神輿ボーナス	喧嘩祭ボーナス	-	-
マジックモンスター3 ぶっちぎり! 魔界グランプリ	3		1	-	-	-	AT	-	-
緑ドンVIVA2	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	葉月ボーナス	ビッグボーナス	アマゾンゲーム	
パチスロ ロストア일랜드	1		1	0	0	AT初当り	AT連荘	-	-
パチスロ マクロスフロンティア2	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	
パチスロ サムライチャンプルー 流転輪廻	1		1	0	0	疾風怒涛BONUS(赤) ハイパーBONUS 1G連赤7ストック時	疾風怒涛BONUS(青) ノーマルBONUS 1G連青7ストック時	疾風怒涛BONUS(青) ノーマルBONUS 1G連青7ストック時	-
メイドルナイト	2		1	0	0	AT	BB	-	-
麻雀格闘倶楽部	3		1	-	-	-	AT	-	-
パチスロ 御伽屋 HANZO	1	06-12を『0』	1	0	0	初当り	初当り図柄揃い	-	-
ビーマックス	0	Aタイプ	0	0	0	RB	BB	-	-
戦国乙女〜剣戟に舞う白き剣聖〜西国参戦編	1		1	0	0	出陣の刻 (上乘せ特化)	強カワRash (ART)	-	-
餓狼伝説PREMIUM	1		1	0	0	AT初当り	AT初当り+継続	-	-
パチスロ 蒼天の拳2	3		1	-	-	激闘乱舞 天授の儀	宿命の刻	AT	-
パチスロ サイボーグ009	2		1	0	0	サイボーグRush	BONUS	-	-
パチスロ まじかる☆タルるートくん	1	BB/RB同時出力	1	0	0	特訓RUSH 初当り時	特訓RUSH 初当り時 / 特訓RUSH 継続 時 / 寧蔵バトルRUSH 開始時	-	-
パチスロ 鉄拳3rd	2		1	0	0	鉄拳RUSH	鉄拳BONUS	-	-
パチスロ リング〜呪いの7日間〜	3		1	-	-	貞子BONUS	呪縛RUSH	-	-
みどりのマキバオー 届け!! 日本一のゴールへ!!	2		1	0	0	ART	BB	-	-
ぱちスロ 必殺仕事人	3		1	-	-	殲滅BONUS・ 必殺BONUS・ 出陣BONUS	ART	-	-
パチスロ ヘルシング	1		1	0	0	RB	BB	-	-
パチスロ パーチャファイター	2		1	0	0	AT初当り	AT継続	-	-
やじきた道中記乙	2		1	0	0	やじきた祭(AT)	やじきた祭 + (超)やじきたボーナス	-	-
パチスロ 戦国BASARA3	2		1	0	0	ART	BB+RB	-	-
押忍! サラリーマン番長	2		1	0	0	AT	BB	AT	-
スロット パットマン	3		1	-	-	BIG	ダークナイトラッシュ (ART)	-	-
ささみさん@がんばらないすろっと	1		1	0	0	がんばる@ちゃんす(RB)	がんばる@ぼーなす(BB) / すーぱーがんばる@ぼーなす (BB)	-	-
ドリームジャンボ	3		1	-	-	フリーズ演出	AT	-	-
戦律のストラタス	2		1	0	0	AT	BB+RB	-	-
シンデレラブレイド2	3		1	-	-	-	AT	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)

EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)

06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
パチスロ大海物語withT-ARA	1		1	0	0	サムAT	AT(サムAT含む)	-	-
パチスロ三國志	1		1	0	0	AT初当り	AT初当り・継続・昇格・呂布乱撃	-	-
パチスロ パーストエンジェル	3		1	-	-	-	AT	-	-
パチスロ カウボーイビバップ	1		1	0	0	AT初当り	AT初当り+継続(250枚獲得毎)	-	-
スーパービンゴネオ	2		1	0	0	AT初当り	7揃い(初当り・継続・上乗せ)	-	-
パチスロひぐらしのなく頃に煌	1		1	0	0	RB	BB	-	-
アレジン	1		1	0	0	AT	AT	AT	-
パチスロ機動新撰組 萌えよ剣〜今宵、花散る〜	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
Dororonえん魔くん メ〜ラめら	2		1	0	0	ドロロンボーナス /ハルマゲドンタイム(ART)	ハ〜トふるボーナス	-	-
シーマスター2 〜ララ、旅立ちのプレリユード〜	3		1	-	-	-	AT	-	-
パチスロ蒼穹のファフナー	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
サラリーマン金太郎 出世回胴編	2		1	0	0	金太郎チャンス	BIG BONUS	-	-
パチスロ黄門ちゃま喝	1		1	0	0	AT初当り	印籠チャンス (上乗せ特化ゾーン)	-	-
テラシグマ	1		1	0	0	疑似RB	疑似BB	-	-
真モグモグ風林火山2	3	BB信号は100枚獲得後OFF、 次遊技の第3停止後ON	1	-	-	-	AT	CB	CBB
アラジンA II	2	BB/RB同時出力	1	0	0	アラジンボーナス・お宝RUSH回数 アラジンチャンス初当り	AT連荘 (250枚毎に出力)	AT中	-
ハナビ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
スーパーラクラクビスカス	0		0	0	0	RB	BB	-	-
戦国コレクション2	3		1	-	-	-	AT連荘 (セット毎に出力)	-	-
ベルセルク	1		1	0	0	蝕ボーナス・狂戦士モード	疑似ボーナス	-	-
サイバーブルー	1		1	0	0	融合ボーナス(50G単位)	サイバーボーナス +バイオボーナス	-	-
トラッド	0		0	0	0	CB	BB		
トラッド480	0		0	0	0	RB	BB		
まじかるすいーとプリズム・ナナエース	1		1	0	0	RB	BB		
ブラックラグーン2	2		1	0	0	ART	RB/BB		
コクッシーマスターズ	0		0	0	0	RB	BB		
麻雀物語3 役満乱舞の究極大戦	2	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当	AT連荘 (250枚毎に出力)	-	-
コブラ	2		1	0	0	ART	RB/BB	-	-
サイレントメビウス	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
ミリオンゴッド-神々の凱旋-	3	3⇒7に変更(2016/06/06) 7⇒3に変更(2016/08/29)	1	-	-	GOD揃い	AT	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)

EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)

06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
							3番ピン	4番ピン	5番ピン
ゴッドイーター	2	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当	AT (Storyが1話進むと1回上がる)	-	-
修羅の刻	1	BB/RB同時出力	1	0	0	スーパーBB/修羅の刻	BB/RB	-	-
沖縄フェスティバル-30	0		0	0	0	RB	BB	-	-
めんそーれ-30	0	RBが7番ピン	0	0	0	-	BB	-	RB
ドラゴンギア～双龍の闘い～	1	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当	AT連荘	-	-
バイ遊記	1		1	0	0	疑似RB/BB	AT	-	-
デビルサバイバー2 最後の7日間	1	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当	AT連荘	-	-
ハイディングドラゴンバーニング	0		0	0	0	RB	BB	-	-
おとめ妖怪ざくろ	3		1	-	-	-	ART	-	-
ガン×ソード	2	BB/RB同時出力	1	0	0	AT初当	AT	-	-
大工の源さん～桜満開！源DREAMver.～	1	BB/RB同時出力	1	0	0	AT	AT(50ゲーム毎に出力)	AT	-
押し順ケロルン	1		1	0	0	疑似RB	疑似BB	-	-
吉宗～極～	2		1	0	0	AT	疑似BB/RB	-	-
エヴァンゲリオン希望の槍	3		1	-	-	BB	ART/EVA CRASH	-	-
バイオハザード6	2		1	0	0	ART初当	ART/ボーナス/ART中のEP	-	-
魔法少女リリカルなのは	1		1	0	0	チャンスモード	闇の書ゾーン初当り+疑似ボーナス	-	-
鬼神7	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	-	BB	ART	RB
サマージャンボ	1		1	0	0	GOGOサマータイム中	AT	-	-
イケイケマハロ-30	0		0	0	0	RB	BB	-	-
マイジャグラーIII	0	EL-SLは99-03を『11』	0	0	0	RB	BB	-	-
煩惱BREAKER禅	3		1	-	-	BB/RB	AT	-	-
ジャッカスチーム	2		1	0	0	ART	BB/RB/疑似BB	BB/RB	-
ストライクウィッチーズ	2		1	0	0	AT	疑似ボーナス	-	RB
ガリンボ-30	0		0	0	0	-	BB	-	-
乙女魂～光と無月～	1		1	0	0	疑似ボーナス	スケバンバトル回数	-	-
シャドウハーツII-運命の道標-	1		1	0	0	天凱鳳BONUS	幻影ボーナス	ART	-
スカイガールズ ～ゼロ、ふたたび～	2		1	0	0	ART	RB/BB	-	-
ハナハナホウオウ-30	0		0	0	0	RB	BB	-	-
聖闘士星矢-女神聖戦-	1		1	0	0	RB	BB	RB	-
北斗の拳 強敵	1		1	0	0	AT初当	AT継続	AT中	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)
EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機
BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)
06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
無双OROCHI	2		1	0	0	AT初当	AT中	-	-
キングジャック	0		0	0	0	RB	BB	-	-
Zゴールド・インフィニティ	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	-	-	AT	-
アスラズ ラース	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
ルパン三世 Royal Road ～金海に染まる黄金神殿～	3		1	-	-	チャンスゾーン突入回数	AT初当り・セット回数	-	-
マクロスフロンティア2 Bonus Live ver.	2		1	0	0	ART	BB	ART	-
サイレントヒル	2		1	0	0	AT	疑似ボーナス	-	-
ベヨネッタ	1		1	0	0	1G連以外のボーナス	総ボーナス	ボーナス中	-
クジラッキー	1		1	0	0	スーパーノリノリBONUS	ノリノリラッシュ	-	スーパーノリノリBONUS
ビーストバスターズ	2		1	0	0	ART	BB/RB	-	-
地獄少女	3		1	-	-	-	ART	-	-
デッドマン・ワンダーランド	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
シュタインズゲート	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	疑似RB	疑似BB	AT	-
バチスロヤッターマン	2		1	0	0	ART	ボーナス	ART中	-
百花繚乱サムライガールズ	1		1	0	0	疑似RB	疑似BB	-	-
プレミアムビンゴ	2		1	0	0	AT初当	AT	-	-
銀河機攻隊 マジェスティックプリンス	3		1	-	-	AT上乗せ特化ゾーン	AT	-	-
ハイスクールD×D	2		1	0	0	ART初当	ART	-	-
インフィニット・ストラトス	3		1	-	-	ボーナス	ART	-	-
龍が如く OF THE END	2		1	0	0	AT初当	AT初当/AT継続	AT中	-
ガールズ&パンツァー	2		1	0	1	AT初当	AT初当・セット回数	-	-
花の慶次～戦極めし傾奇者の宴～	2		1	0	0	ART	BB/RB	-	-
AKB48 バラの儀式	2		1	0	0	ART	BB/RB	BB	RB
銀と金2	3		1	-	-	BB	ART	ボーナス/ART中	-
スーパーブラックジャック2	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
鬼武者3 時空天翔	2		1	0	0	AT初当	AT	AT中	-
ああっ女神さまっ	2		1	0	0	ART	全BONUS	-	-
デビルマンIII-悪魔ノ黙示録-	3		1	-	-	BONUS	ART	-	-
エヴァンゲリオン・魂を繋ぐもの	0		1	0	0	RB	BB	-	-
リノ	1		1	0	0	RB	BB	チャレンジタイム	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)

EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)

06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
秘宝伝 ~伝説への道~	2		1	0	0	ART	BB・秘宝チャンス	ART	-
戦国乙女2~深淵に輝く気高き将星~	1		1	0	0	疑似ボーナス初当たり回数	疑似ボーナスセット回数	-	-
ラッキージャックポット	1	Aタイプ連荘機	1	0	0	RB	BB	-	-
キューインハナチャン	0		0	0	0	RB	BB	-	-
スーパーオアシス	0		0	0	0	RB	BB	-	-
沖ドキ！トロピカル	1	沖ドキと信号仕様は同じ	1	0	0	RB	BB	-	-
まつりば！	2		1	0	0	ART	BB/MB/RB	ART	-
緋弾のARIA	2		1	0	0	ART初当	ART	ART初当	-
PACHISLOT NINJA GAIDEN	2		1	0	0	AT初当	AT	-	-
マジカルハロウィン5	2		1	0	0	ART	BB/RB	-	-
ひぐらしのなく頃に絆	1		1	0	0	BB	ART	-	-
偽物語	2		1	0	0	ART	BONUS	ART/BONUS	-
ウルトラマン	0	Aタイプ	0	0	0	RB	BB	-	-
バガナックル	1		1	0	0	BB	BB+RB	-	-
ゲッターマウス	0	Aタイプ	0	0	0	RB	BB	-	-
ミラクル	1	AT機	1	0	0	RB	BB	-	-
南国物語	1		1	0	0	疑似RB	疑似BB	-	-
鉄拳3rdエンジェルVer.	3		1	-	-	BONUS	AT	-	-
十字架3	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	-	-	AT	-
南国物語	1	AT機	1	0	0	RB	BB	-	-
キングバルサー~DOT PULSAR~	1	AT機	1	0	0	疑似RB	疑似BB	-	-
機動警察パトレイバー	2		1	0	0	AT初当	AT中ボーナス/特化ゾーン	-	-
ユルビスカス-30	0	Aタイプ	0	0	0	RB	BB	-	-
キングバルサー	1		1	0	0	疑似RB	疑似BB	-	-
探偵歌劇ミルキーホームズ	2		1	0	0	ART初当	ボーナス中/ART中	-	-
ニューチバリヨ	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	-	-	AT	-
プチマーメイド	0	Aタイプ	0	0	0	RB	BB	-	-
ストリートファイターIV	2		1	0	0	AT	スバIVチャンス/スバIVアタック	-	-
トータル・イクリプス	1		1	0	0	ボーナス	RED SHIFT TIME開始から1遊技 帝都燃ゆから1遊技	-	-
アステカ 太陽の紋章	2		1	0	0	ART開始信号	BB	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)

EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)

06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
コクッシーBLACK	0	RBが7番ピンから出力のため注意!!!	0	0	0	-	BB	-	RB
めぞん一刻 桜の下で	0		0	0	0	RB	BB	-	-
コードギアス 反逆のルルーシュR2	2		1	0	0	ARTの総回数	ボーナスの総回数	ART中及びボーナス中 継続出力	-
翠星のガルガンティア	3		1	-	-	ボーナス中	ART中	-	-
ナイツ2	1		1	0	0	RB	BB	チャレンジタイム	-
バルタン星人	0		0	0	0	RB	BB	-	-
秘宝伝ザ・ラスト	2		1	0	0	ART初当 (クリア高確での当選含む)	特化ゾーン回数	-	-
ビックドリームinロストア일랜드2	3		1	-	-	-	ボーナス	-	-
ドリームハナハナ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
南国物語SPECIAL	1		1	0	0	RB	BB	-	-
元祖ハネスロ	0		0	0	0	-	SP/3倍/2倍/1倍	-	-
戦姫絶唱シンフォギア	3		1	-	-	全てのボーナス	ギア・バースト突入から2秒 引き戻しゾーン失敗から2秒	SBB開始から終了まで	-
スーパーブラネットDX	1		1	0	0	RB	BB	-	-
テラフォーマーズ	3		1	-	-	BONUS	ART	BONUS	ART
クリアの秘宝伝 眠りの塔とねざめの石	0		0	0	0	RB	BB	-	-
真田純勇士～ラプストライク～	1		1	0	0	バナナスブラッシュ突入時	BB/RB	-	-
沖ドキ!パラダイス	0		0	0	0	RB	BB	-	-
A-SLOT 偽物語	0		0	0	0	RB	BB	RB/BB	-
A-SLOT 北斗の拳 将	0	04-05を『3』、05-05を『1』	0	0	0	RB	BB	北斗BB	-
ファンキージャグラー	0	EL-SLは99-03を『11』	0	0	0	RB	BB	-	-
バーサス	0		0	0	0	RB	BB	-	-
デビルメイクライクロス	2		1	0	0	ART	BB/RB/チャプター/魔人召喚チャンス	-	-
ルパン三世 ～消されたルパン～	3		1	-	-	ルパンBONUS/雷雲モード/プレミアム	ゴールデンタイムセット回数	-	-
セブンスビート	1		1	0	0	CT	BONUS	-	-
クイーンジャックネオ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
デッドオアアライブ5	2		1	0	0	霧幻ラッシュ突入 αバースト・フェーズ4突入 霧幻ラッシュ中のデッドオアアライブ突入	BB	-	-
マタドルII 30	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ロストブラネット2	2		1	0	0	ART初当	ARTセット回数	-	-
パチスロスーパー海物語IN沖縄2	0		0	0	0	RB	BB	RB	-
パチスロ未来日記	0		0	0	0	RB	BB	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)

EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)

06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
BLOOD+ 二人の女王	3		1	-	-	BB	ART中/女王血戦	ART中	-
魔法少女まどか☆マギカ2	2		1	0	0	ART	BB	-	-
凧のあすから	0	5番ピン⇒4番ピン、 7番ピン⇒3番ピンに差替え必要	0	0	0	-	-	BB	CB
ウィッチクラフトワークス	1		1	0	0	RB	BB	白姫コンボ	-
バジリスク〜甲賀忍法帖〜Ⅲ	3		1	-	-	BB1/BB2	ART	-	-
北斗の拳修羅の国	2	光センサ有りの場合、 分岐ハーネスのBBの線をカットすること	1	0	0	ART初当	ART継続回数	ART中	-
パチスロ貞子3D	2		1	0	0	ART初当	ART/特化ゾーン	-	-
LOAD of VERMILION	3		1	-	-	皇帝揃い	特化ゾーン/ART/ARTボーナス	-	-
3×3EYES 聖魔覚醒	0		0	0	0	RB	BB	-	-
天下布武3	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	決戦(プレミアムボーナス)	天下ボーナス	ART	-
乱嵐エイサー30	0		0	0	0	-	BB	-	RB
プリシラと魔法の本	1		1	0	0	RB	BB	-	-
メタルギアソリッドスネークワイター	2		1	0	0	ART	疑似ボーナスなど	-	-
クランキーセレブレーション	0		0	0	0	RB	BB	-	-
薄桜鬼蒼焔録	1		1	0	0	RB	BB	-	-
ウィッチマスター	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
火曜サスペンス劇場	0		0	0	0	MB	BB	BB/MB	-
麻雀格闘倶楽部2	3		1	-	-	-	ART	-	-
涼宮ハルヒの憂鬱	3		1	-	-	ボーナス	ART	ハレ晴れCHANCE	-
犬夜叉	2		1	0	0	ART	BB	ART及びBB継続	-
ロリポップチェーンソー	3		1	-	-	BB	ART	-	-
ニュースモモちゃんEX	0		0	0	0	RB	BB	-	-
スーパービンゴリゾート	2	BB/RB同時出力	1	0	0	BC初当	BC初当/BC中の赤7揃い /ビンゴチャレンジ当選時	-	-
SHAKEⅢ	2	BB/RB同時出力	1	0	0	初当	連荘	-	-
シスタークエスト	2		1	0	0	ART信号(冒険ラッシュ)突入	BB/RB信号	-	-
ZETMAN	2		1	0	0	ART	BB	-	-
弱虫ペダル	2		1	0	0	ART突入回数	ボーナス入賞回数	-	-
モンスターハンター狂竜戦線	2		1	0	0	ART	BB(クエストボーナス)	-	-
エウレカセブンAO	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	QAC	BB+RB	ART	-
オアシスデイズ	0		0	0	0	RB	BB	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)
EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機
BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)
06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
ソウルキャリバー	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	レギュラーボーナス /アルゴルボーナス	ソウルボーナス	ART	-
スターオーシャン4	2		1	0	0	ART	BB	-	-
牙狼守りし者	3		1	-	-	ボーナス	ART	BONUS+ART	-
おそ松さん	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ジャックポットロビカルバージョン2	0		0	0	0	RB	BB	-	-
G I 優勝倶楽部(ダービークラブ)	3		1	-	-	-	ART	-	-
JAWS it's a SHARK PANIC	2		1	0	0	ART	ボーナス	-	-
マジンガーZ 新たな魔神の力	2		1	0	0	ART	ボーナス	-	-
エヴァンゲリオン～勝利への願い～	2		1	0	0	ART	ボーナス	-	-
宇宙戦艦ヤマト2199	2	BB/RB同時出力	1	0	0	BB 大ガラムスモード イスカンダルロード(ART)初当	イスカンダルロード(ART)継続	イスカンダルロード(ART)中	-
モンキーターンⅢ	2	BB/RB同時出力	1	0	0	ART初当	ART継続	-	-
輪るピングドラム	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	-	ボーナス	ART	-
防空少女ラブキューレ	2		1	0	0	ART連荘	ボーナス	-	-
ドリストせかんど	1		1	0	0	RB	BB	-	-
みんなで楽シーサー	0		0	0	0	RB	BB	-	-
アトムジャグラーEX Anniversary	0	EL-SLは99-03を『11』	0	0	0	RB	BB	-	-
押忍！番長3	3		1	-	-	疑似ボーナス/超番長ボーナス	ART(頂JOURNEY)	-	-
ゼクスイグニッション	2	BB/RB同時出力	1	0	0	ART初当	ART連荘(50G毎)	-	-
ビビッドレッド・オペレーション	2		1	0	0	ART	BB+RB	ART	-
アナザーゴッドボセイドン	2	BB/RB同時出力	1	0	0	ART初当	ART連荘	-	-
機動戦士Zガンダム	2		1	0	0	ART	CB/BB	BB	-
恵比寿マスカッツ	3		1	-	-	チャンスゾーン	ART	-	-
攻殻機動隊S.A.C. 2nd GIG	2		1	-	-	ART	ボーナス	ボーナス+ART	-
ドキドキマンゴー	0		0	0	0	MB/RB	BB	-	-
キン肉マン夢の超人タッグ編	2	BB/RB同時出力	1	0	0	ART初当	ART継続	夢の超人タッグトーナメント	-
獣王王者の覚醒	2		1	0	0	ART	ボーナス	ボーナス	-
おそ松くん	3		1	-	-	ボーナス	ART	-	-
鬼浜爆走紅蓮隊愛情恋歌編	2		1	0	0	ART	ボーナス/上乘せゾーン	-	-
アカギ闇に降り立った天才	2		1	0	0	ART	BB	-	-
マクロスフロンティア3	3		1	-	-	BONUS	ART	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)
EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機
BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)
06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
ハッピージャックポット	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ばちスロ水戸黄門	3		1	-	-	BONUS	ART	ART初当	-
忍魂〜暁ノ章〜	2		1	0	0	ART	BB/RB	-	-
パチスロ呪怨	2		1	0	0	ART	BONUS	-	-
ラッキーベガス	2		1	0	0	ART	BONUS	-	-
逆転裁判	3		1	-	-	エピソード	ART	-	-
グラップラー刃牙	2		1	0	0	ART	BONUS+ART	-	-
サクラ大戦熱き血潮に	2	BB/RB同時出力	1	0	0	ART初当	ART連荘	-	-
賞金首2	1	7番ピンを5番ピンに入力 04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	-	ART
タイムクロス2	0		0	0	0	RB	BB	-	-
黒神The Animation	2		1	0	0	ART	チャンスゾーン +上乗せゾーン回数	-	-
ラストエグザイル 銀翼のファム	1	7番ピンを3番ピンに入力	1	0	0	-	BB	-	CBB
ツインエンジェルBREAK	2		1	0	0	ART	ボーナス	ボーナス/ART	-
信長の野望創造	2		1	0	0	真野望チャンス/霸王ボーナス	真野望チャンス/エンディングから 創造の刻まで	-	-
テイルズオブシンファニア	1		1	0	0	チャンスゾーン	BB/ART	-	-
ばちスロアベンジャーズ	3		1	1	1	ATTACK CHALLENGE	ART	-	-
ハイパーリノ	1		1	0	0	RB	BB	-	-
スーパーミラクルジャグラー	0	EL-SLは99-03を『11』	0	0	0	RB	BB	-	-
リング終焉ノ刻	3		1	1	1	貞子ボーナス	呪縛ラッシュ	-	-
ケロ軍曹	2		1	0	0	ART初当	ケロボールチャンス	-	-
ギルティクラウン	2		1	0	0	ART	BB	-	-
ペントー〜半額弁当争奪戦〜	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	RB	BB	ART	-
ばちスロサイコパス	1	3はNG	1	0	0	ボーナス	ART	ART初当	-
ドリームジャンボEE	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	第一種特別役物信号	第一種特別役物に係る 役物連続作動装置信号	第二種特別役物信号出力	-
しずくえパラダイス	1		1	0	0	RB	BB	-	-
熊酒場2丁目店	0	7番ピンを3番ピンに入力	0	0	0	CBB	BB	-	RB
ピンクベル	1		1	0	0	ART	ボーナス中7揃い	CT	CT
ロイヤルマハ口30	0		0	0	0	RB	BB	-	-
SHAKE III SIDE-A	0		0	0	0	-	BONUS	-	-
アクエリオンEVOL	2		1	0	0	ART	SPECIAL TIME	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)

EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)

06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
							3番ピン	4番ピン	5番ピン
閃乱カグラ	1	7番ピンを3番ピンに入力	1	0	0	-	BB	-	CB
そらのおとしものフォルテ	1		1	0	0	RB	BB	-	-
悪魔城ドラキュラ ロードオブシャドウ	2		1	0	0	ART	BB	-	-
A-SLOT エイリアンエボリューション	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ガールフレンド 聖櫻学園メモリアル	2		1	0	0	ART	ART+ART上乗せ	-	-
TRAD THUNDER BLACK	0		0	0	0	RB	BB	-	-
結城友菜は勇者である	2	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	ART初当	ART(最終までON)	ボーナス	-
ギルティクラウン	2		1	0	0	ART	BB	-	-
聖闘士星矢 ～海皇覚醒～	2		1	0	0	聖闘士ラッシュ(ART)	ジェネラルバトル(ART)+ 聖闘士ラッシュ(ART)	聖闘士ラッシュ(ART)	-
ワンパーワン	2		1	0	0	ART初当	カウントダウン7+ART	-	-
グレートキングハナハナ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ラグナロクサーガ	1		1	0	0	グングニル揃い (プレミアム特化ゾーン)	セブンラッシュ中の7揃い回数	-	-
政宗2	1		1	0	0	ART初当/疑似ボーナス	7揃い時(上乗せor秀吉決戦)	ART初当/疑似ボーナス	-
アイムジャグラーEX-AE	0		0	0	0	RB	BB	-	-
バイオハザードリベレーションズ	2		1	0	0	ART(特殊/特化含む)	ボーナス (リベレーション チャンス)	-	-
燃えよ! 功夫淑女 龍	2		1	0	0	ART(功夫RUSH)	ボーナス (功夫ボーナス/功夫RUSHボーナス/ グランドマスターボーナス)	-	-
INOKI ROAD TO GOD	2		1	0	0	闘神BIG/ART(闘神への道)	ART	-	-
仮面ライダーBLACK	2		1	0	0	ART初当	ART	-	-
世界でいちばん強くなりたい	2		1	0	0	ART初当	ART	-	-
戦国パチスロ花の慶次 天を穿つ戦槍	2		1	0	0	ART初当	ART	-	-
戦国乙女～TYPE-A～	0		0	0	0	RB	BB	-	-
神の左手 悪魔の右目	2		1	0	0	ART	BB	-	-
ロボットガールズZ	3		1	1	1	-	ART	-	-
織田信奈の野望	2		1	0	0	ART(天下布武RUSH)	BB (リアルボーナス+疑似ボーナス)	-	-
討鬼伝	2		1	0	0	ART初当	ART	-	-
パチスロ北斗の拳 2017/XF	2	EL-SLは99-03を『3』	1	0	0	ART初当	激闘乱舞継続	激闘乱舞継続中	-
回胴性ミリオンアーク	2		1	0	0	ART	ビッグボーナス	-	-
AKB48 勝利の女神	2	EL-SLは99-03を『3』	1	0	0	ART初当	ART	-	ART初当
笑わせえるすまん 笑撃のドーン	1		1	0	0	ボーナス初当	ボーナス	ボーナス初当	-
セイクリッドセブン	2	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	セイクリッドボーナス	ビッグボーナス	ART	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)
EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)
06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
地獄少女宵伽	1		1	0	0	-	BB/ART	-	-
闘え！サラリーマン	3		1	1	1	宴BIG/BIG BONUS	ART	宴BIG/BIG BONUS/ART	-
イース I & II	3		1	1	1	ボーナス	ART	-	-
蒼き鋼のアルペジオアルス・ノヴァ	3		1	1	1	BIG BONUS/ トライデントBOUNUS	ART	BIG BONUS/ トライデントBOUNUS/ART	-
垂人	2		1	0	0	ART	垂人BONUS	-	-
ゴルゴ13	2		1	0	0	ART初当	ART	-	-
乱嵐エイサー Ver100	0		0	0	0	-	BB	-	RB
アメイジング・スパイダーマン	3		1	1	1	リアルボーナス/ 疑似ボーナス	ART	-	-
デビルマンX	2		1	0	0	ART	ボーナス	-	-
盗忍!剛衛門	2	EL-SLは99-03を『3』	1	0	0	ART初当	ART/超絶景ボーナス	超絶景ボーナス	-
紅き魂は桜の如く	2		1	0	0	ART初当	ART初当/CT/ビッグボーナス	-	-
SLOT魁！！男塾	3		1	1	1	ビッグボーナス	ART(バトル中)	-	-
想定科学/パチスロSteins;Gate 廻転世界のインダクタンスア	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ぱちスロ ウルトラセブン	3		1	1	1	セブンバトル/ウルトラCOMBO/ セブリアタック/怪獣大バトル/ 超光臨	ART	-	-
トロピカルKISS ビターVer トロピカルKISS スウィートVer	1	04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0	ALOHA BONUS	SUPER BIG BONUS/ BIG BONUS	SRT	-
シンデレラブレイド3	3		1	1	1	ボーナス	ART	-	-
ワンダーケーちゃん	0		0	0	0	RB	BB	-	-
戦国コレクション3	3		1	1	1	BB	ART	-	-
グレートキングハナハナ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
タロットエンペラー	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ブラックラグーン3	2		1	0	0	ART	RB/BB	-	-
まめ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ゴッドイーター2	2	メーカーの変換ハーネス使用した場合	1	0	0	RB	BB	ART	-
	1	メーカーの変換ハーネス使用しない場合 04-05を『3』、05-05を『1』 EL-SLは99-03を『8』	1	0	0				
SLOT魔法少女まどか☆マギカA	0		0	0	0	プチボーナス	ビッグボーナス	-	-
南国物語TYPE-A	0		0	0	0	RB	BB	-	-
コードギアス 逆逆のルルーシュR2 C.C.ver.	0		0	0	0	MB	BB	-	-
烈火の炎	1		1	0	0	RB	BB/合成火竜ZONE	-	-
EVANGELION 30ΦMODEL	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ニューラッキージャックポット7Ver.	0		0	0	0	RB	BB	-	-
乙女マスターズ 空を翔る白き軌跡	2		1	0	0	乙女タイム(RT)	ボーナス	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)

EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)

06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。

前ページからの続き

機種名	99-03設定	機種別の特記	99-03非対応のEL-S1の場合(Ver.2-1以前の場合)			ピン番号毎の信号名			
			11-01設定	04-33設定	04-37設定	3番ピン	4番ピン	5番ピン	7番ピン
戦場のヴァルキュリア	2		1	0	0	ART	ボーナス	-	-
グレートキングハナハナ-30	0		0	0	0	RB	BB	-	-
新世紀エヴァンゲリオン～まごころを、君に～2	0		0	0	0	RB	BB	-	-
パチスロGATE	0		0	0	0	RB	BB	-	-
鬼若弁慶	0		0	0	0	RB	BB	-	-
コンチネンタルゼロ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ニューシオサイ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ビッグアップ	0		0	0	0	RB	BB	-	-
超GANTZ	2		1	0	0	ART	OZ(転送モード)	-	-
押忍!番長A	0		0	0	0	RB	BB	-	-
ドリームクルーン500	1	7番ピンを3番ピンに差替えてクルーン演出回数でスタートをクリアしてもOK。	1	0	0	-	ボーナス(赤7/青7)	-	クルーン演出
カンフーレディ・テトラ	1		1	0	0	RB	BB	-	-
マイケル・ジャクソン	3		1	1	1	ボーナス	ART	-	-
Girls Guns Grooby(ガールズガンズグルービー)	0		0	0	0	RT	BB/RB	-	-
これはゾンビですか？	2		1	0	0	ART	ボーナス	-	-
不二子 TYPE A+	0		0	0	0	RB	BB	-	-
アイムジャグラーEX-AEグリーンパネル	0or11		0	0	0	RB	BB	-	-
FAIRY TAIL	3		1	1	1	ボーナス	ART	-	-
SLOT/バックマン	0		0	0	0	RB	BB	-	-

RB非表示設定(EL-S2とEL-SLは設定の必要無し)

EL-S1 ⇒04-04:0

サミー系AT機

BBのオフタイム設定(EL-S1/EL-S2)

06-12を『1』⇒『0』に変更が必要。