

EL-A1

スロット5号機ART機対応



～目次～

1. 獲得加算システム - 他店に差をつけるエレクスが考え出した新しい表現！ -



獲得加算システムとは・・・？・・・P.2

表示内容と詳細・・・P.3

2. ART回数を表示①

光センサーを使用してART回数を表示・・・P.4

3. ART回数を表示②

小役確率からART回数を表示・・・P.5

業界初！
超おすすめ
エクス独自機能

獲得数加算システム

他店に差をつけるエクスが考え出した新しい表現！

ART機の特徴である「ARTとBONUSのループ」を完全表示！！

エクスランプの獲得表示は一味違う！

獲得数加算システム



ポイント

- ★ ボーナスまたはART純増 50 枚後に獲得数加算システム発動！
- ★ 純増 50 枚でランプ点滅発動！
- ★ コイン 100 枚減るまでを連チャン

※獲得数の MAX 値より 100 枚減になり次第連チャン終了。

EL-A1 の設定

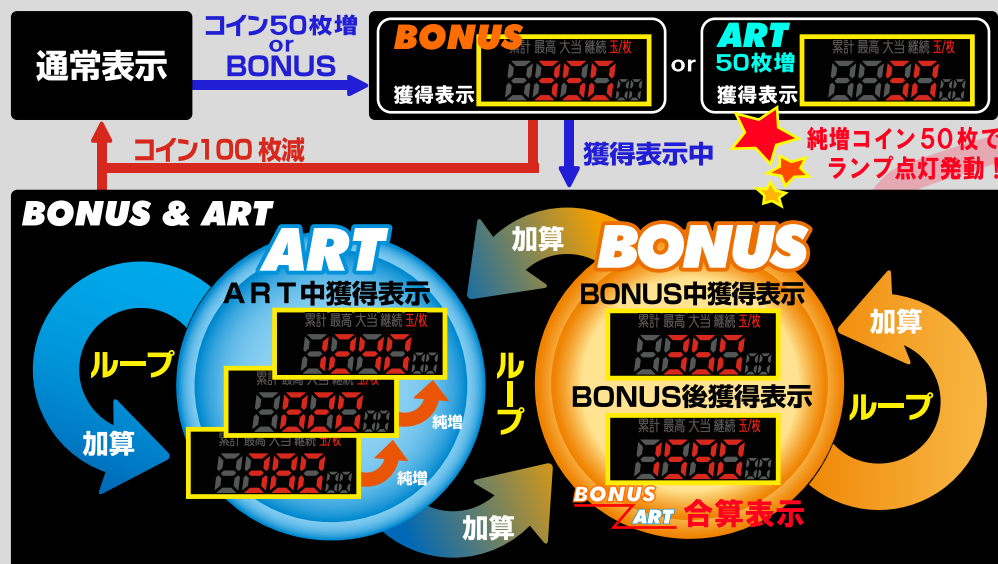
06-06 : 3 獲得表示方法_獲得加算システム

04-33 : 1 履歴グラフ設定_初当グラフ

04-37 : 1 グラフ下の7セグ表示_継続回数

※ART中のボーナス (BB・RB) を連チャン表示します。BB・RBの内訳は「履歴ボタン」にて確認できます。

「ARTとボーナスのループを合算獲得表示」
「ART中のボーナス・ART回数を連チャングラフで表示」



注意：通常時の小役頻発でARTとみなしてランプ点灯することがあります。

通常ゲームからARTに突入した場合、ボーナスがなくARTが終了した場合は履歴グラフに表示されません。
連チャン回数に表示されるARTの回数は、ART信号での表示または光センサーで表示されるものに限りです。
1列にART機とAタイプの機種が混在している場合、Aタイプも連チャン表示することがあります。

業界初！
超おすすめ
エクス独自機能

獲得数加算システム

他店に差をつけるエクスが考え出した新しい表現！

ART機の特徴である「ARTとBONUSのループ」を完全表示！！

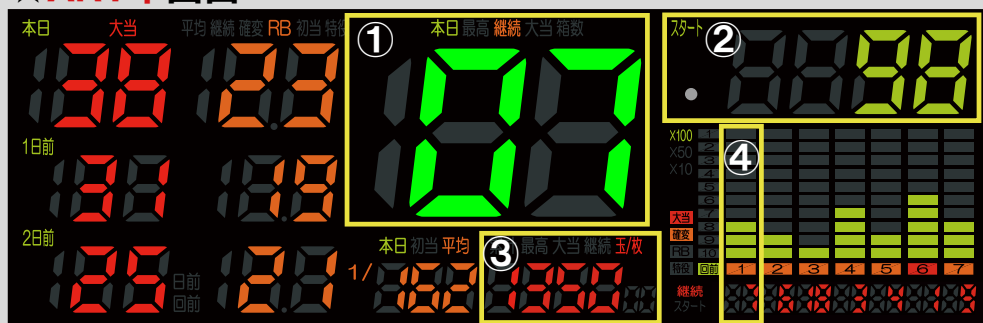
お客様の声

この台ARTでこんなに出てる・・・



表示画面

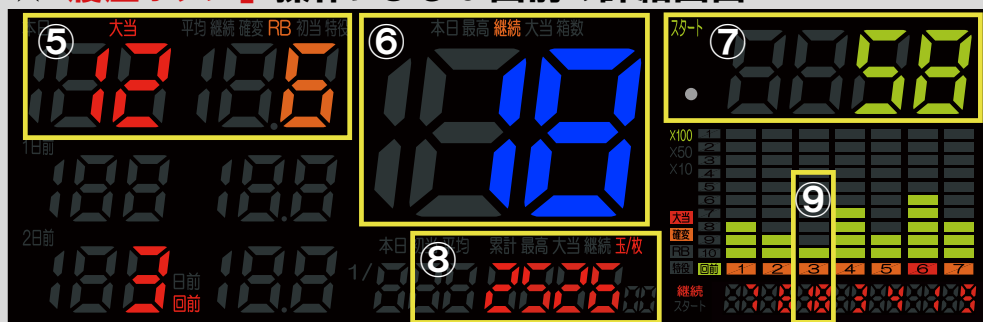
★ART中画面



- ① ART中の**ボーナス連チャン**回数表示 7回
- ② ART中のスタート回数表示 98回
- ③ ART中の**ボーナスとARTの合算獲得数**表示 1350枚
- ④ ART中の履歴グラフ表示
過去にボーナスが何連したかよくわかる！

ボタン操作で過去の出玉がよくわかる！

★「履歴ボタン」操作による3回前の詳細画面



- ⑤ BB 12回 RB 6回 **内訳表示**
- ⑥ **継続回数**表示 18回
- ⑦ ボーナス突入時のスタート回数表示 58回
- ⑧ ART中の**ボーナスとARTの合算獲得数**表示 2526枚
- ⑨ 3回前のグラフと継続回数を表示

お客様の声

3回前の初当でこんなに出ていたのか・・・？

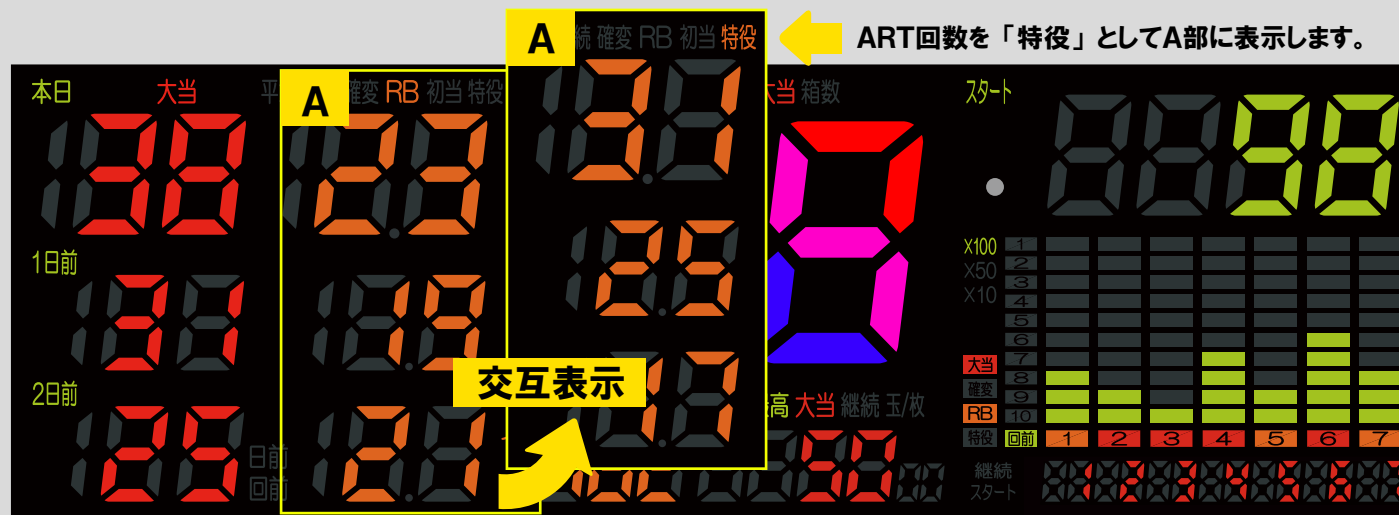


ART回数を表示する①

～光センサ使用～

ART 告知ランプ部に光センサを設置して ART 回数を表示し、ランプ点滅します。

表示画面



「RB」が有る場合、「特役」と交互表示となります。

EL-A1 の設定

04-09 : 3 表示日数 3 日間（設定は 1 ～ 3 日間）

07-01 : 9 汎用入力 1 をRT光センサとして使用

※ART をボーナスとし、履歴グラフを更新するようにする場合 07-01 : 8

※汎用入力 2 を使用する場合 07-06 : 9、履歴グラフ更新 07-06 : 8

11-01 : 1 リプレイタイム設定 汎用入力信号を使用

注意：機械台より ART 信号が出力されていない機種対応です。

ボーナス中 / ART 中以外に ART 告知ランプ部が点灯する機種には使用できません。

1 列に ART 機と A タイプの機種が混在している場合、A タイプも「特役」の交互表示になります。

別途購入品：光センサ（設置台数分）

※光センサは、中継 BoxS の汎用入力 1 または 2 に接続します。

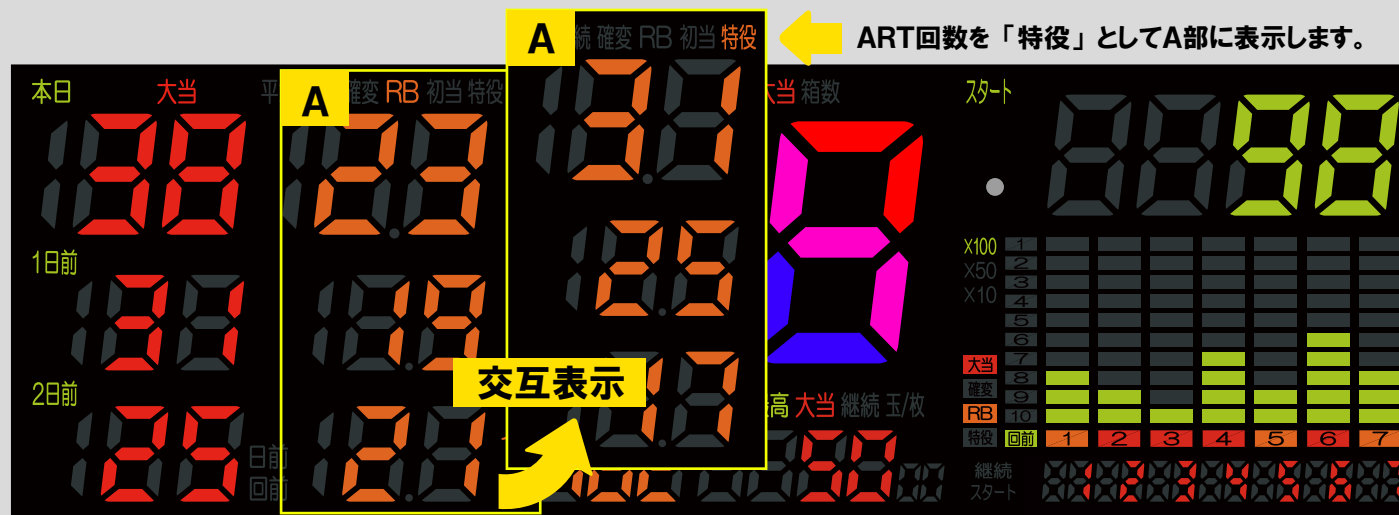
ART回数を表示する②

～小役確率でART～

ART中はリプレイ・ベル等の小役確率が上がります。

設定した割合で、小役（払出し）発生でARTとし、回数表示とランプ点滅します。

表示画面



「RB」が有る場合、「特役」と交互表示となります。

EL-A1 の設定

04-09 : 3 表示日数 3 日間（設定は 1 ～ 3 日間）

07-01 : 9 汎用入力 1 をRT光センサとして使用

※汎用入力 2 を使用する場合 07-01 : 9

※ART をボーナスとし、履歴グラフを更新するようにする場合 07-01 : 8

11-01 : 2 リプレイタイム設定 小役確率を使用

11-02 : 1 小役 70%以上で突入、50%未満で終了（毎 10 ゲーム間）

※RT 条件が確定している場合、設定表 11-03 ～ -09 を設定していただくとより正確に RT を表示できます。

注意：機械台より ART 信号が出力されていない機種対応です。

あくまでも小役確率で表示します。通常時の小役頻発でART、ART中に小役が発生せず終了となることがあります。