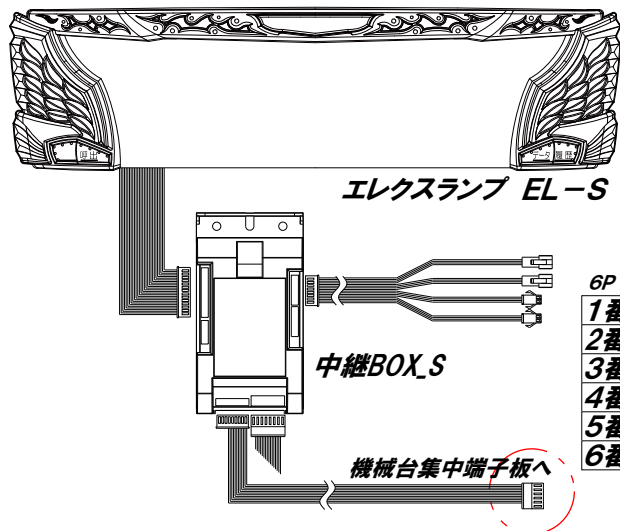


光センサ仕様

EL-S1対応

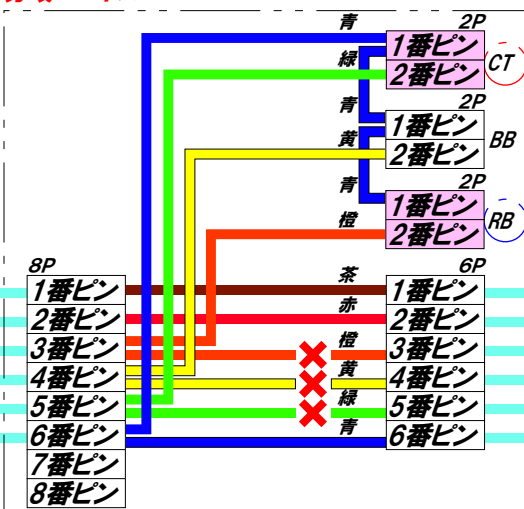
【接続】

エレクス推奨接続(光センサ2は、使用しなくてもバトル回数は表示できます)
本仕様は、遊技者の押し順ミスによる誤表示がありません。



6P	1番ピン	IN
	2番ピン	OUT
	3番ピン	RB
	4番ピン	BB
	5番ピン	CT
	6番ピン	コモン

分岐ハーネス



光センサ1

※光センサは光源に接触する程度まで近づけてテープなどで固定してください。

※ホールコンピュータがCT(5番ピン)未対応の場合、光センサ1をBBへ接続します。ランプの設定は99-03を「3」に設定します。

光センサ2

8P	集中端子板
1番ピン	IN
2番ピン	OUT
3番ピン	AT初当
4番ピン	AT
5番ピン	AT初当
6番ピン	コモン
7番ピン	③同様
8番ピン	ドア



機械台集中端子板と中継BOXの間に分岐ハーネスを接続し、光センサを分岐ハーネスへ接続。
光センサは、神拳勝舞ランプ(CT)、バトルランプ(RB)へ設置します。集中端子板からの3・4・5番ピンの信号は×印部で切断します。

【設定項目】

- 99-03:6 北斗の拳対応
- 04-05:0 特役表示無し
- 04-10:3 初当表示3日間
- 06-12:2 大当オフタイム2秒
- 11-03:20 獲得数加算システム 発動純増枚数
- 11-07:20 獲得数加算システム 終了純減枚数

【必要部材】

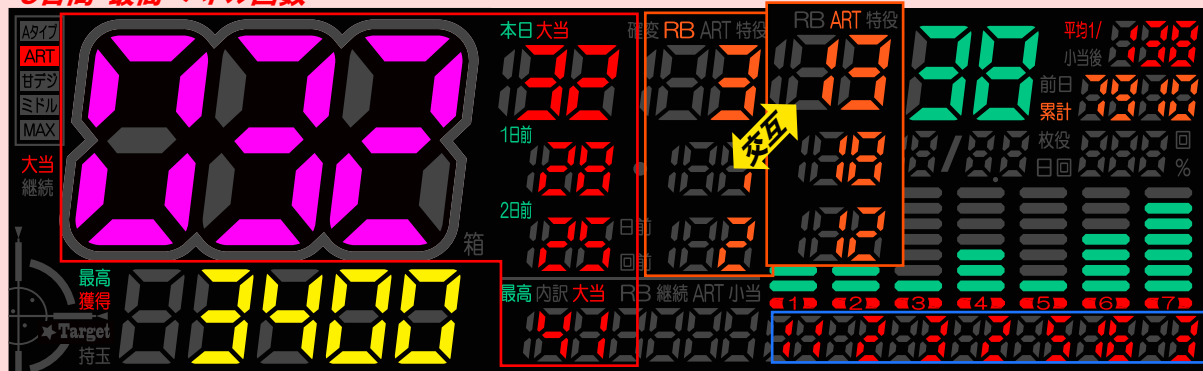
- 光センサハーネス_007-029 2本
- 分岐ハーネス_007-033 1本

【表示】

BB表示部 大当:神拳勝舞(バトル)回数
RB表示部 RB:スペシャルバトル回数 初当:AT初当回数

3日間・最高 バトル回数

3日間 スペシャルバトル・初当回数



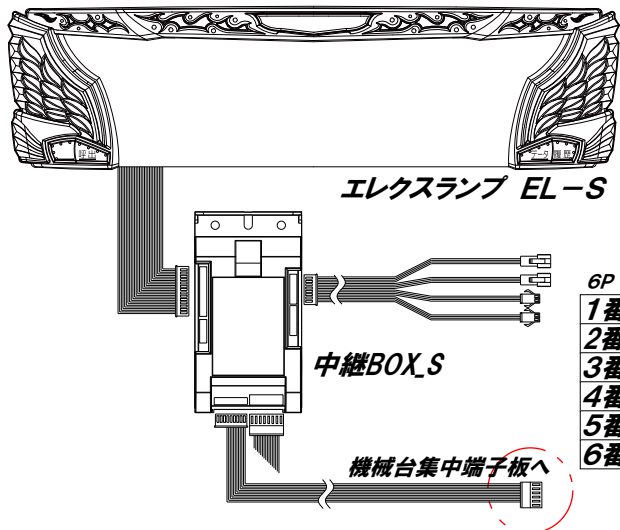
AT(闘神演舞)の継続回数

光センサ仕様

EL-S2対応

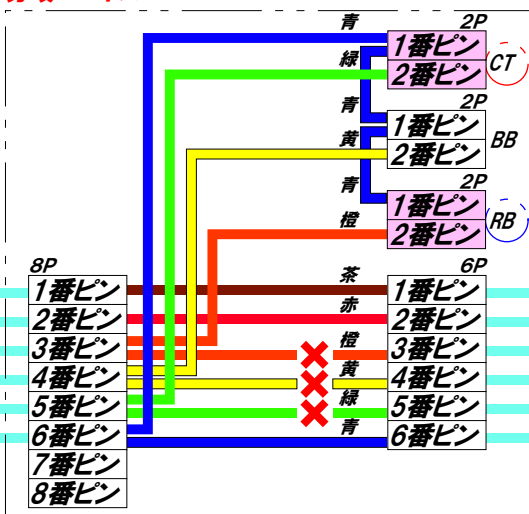
【接続】

エレクス推奨接続(光センサ2は、使用しなくてもバトル回数は表示できます)
本仕様は、遊技者の押し順ミスによる誤表示がありません。



6P	1番ピン	IN
	2番ピン	OUT
	3番ピン	RB
	4番ピン	BB
	5番ピン	CT
	6番ピン	コモン

分岐ハーネス



光センサ1

※光センサは光源に接触する程度まで近づけてテープなどで固定してください。

※ホールコンピュータがCT(5番ピン)未対応の場合、光センサ1をBBへ接続します。ランプの設定は99-03を「3」に設定します。

光センサ2

集中端子板

8P	1番ピン	IN
	2番ピン	OUT
	3番ピン	AT初当
	4番ピン	AT
	5番ピン	AT初当
	6番ピン	コモン
	7番ピン	③同様
	8番ピン	ドア



機械台

機械台集中端子板と中継BOXの間に分岐ハーネスを接続し、光センサを分岐ハーネスへ接続。

光センサは、神拳勝舞ランプ(CT)、バトルランプ(RB)へ設置します。集中端子板からの3・4・5番ピンの信号は×印部で切断します。

【設定項目】

- 99-03:6 北斗の拳対応
- 04-05:0 特役表示無し
- 04-10:3 初当表示3日間
- 06-12:2 大当オフタイマ2秒
- 11-03:20 獲得数加算システム 発動純増枚数
- 11-07:20 獲得数加算システム 終了純減枚数

【必要部材】

- 光センサハーネス_007-029 2本
- 分岐ハーネス_007-033 1本

【表示】

BB表示部 大当:神拳勝舞(バトル)回数
RB表示部 RB:スペシャルバトル回数 初当:AT初当回数

本日バトル回数

本日スペシャルバトル・初当回数

3日間 スペシャルバトル・初当回数

本日最高大当獲得持玉

確変 RB 継続 ART

スタート

本日大当特役

ART RB 確変

1日前

2日前

印前

平均1/ ART スタート 比率 ST/確

累計 朝一 前日 最終 スタート

最高 大当 継続

3日間 バトル回数

AT(闘神演舞)の継続回数