

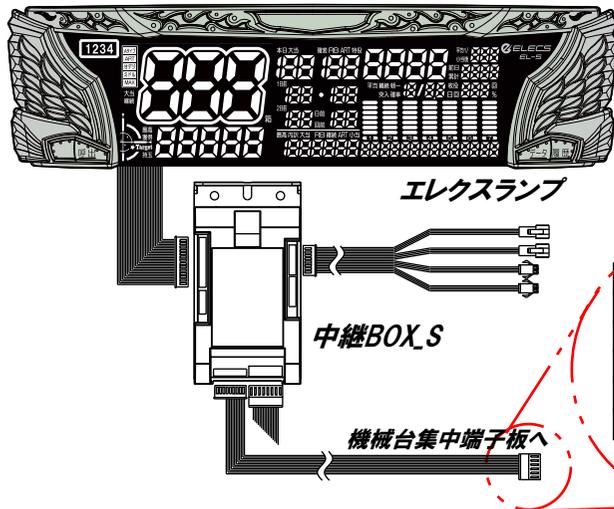
### 光センサ有り 1

エレクス推奨

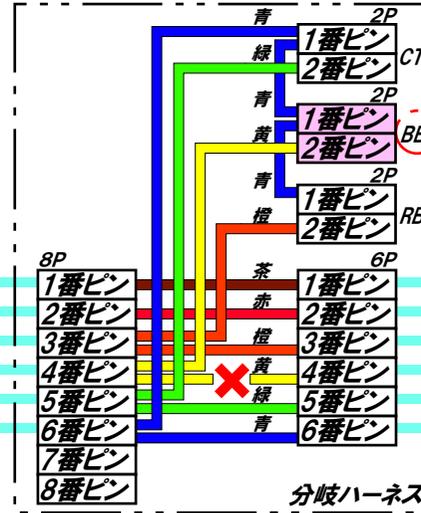
BB部へバトル回数(バトルランプ点灯)回数、RB部へBONUS(BB)回数を表示。

獲得数加算システム(BONUSとART中の獲得数合算表示)・連チャングラフ表示。 <バトルとBONUSの内訳は履歴ボタンで確認可能>

### 【接続】



1番ピン	IN
2番ピン	OUT
3番ピン	RB
4番ピン	BB
5番ピン	CT
6番ピン	コモン



### 光センサ

※光センサは光源に接触する程度まで近づけてください。

バトルランプ



機械台

機械台集中端子板と中継BOXの間に分岐ハーネスを接続し、光センサを分岐ハーネスのBBへ接続。光センサは、バトルランプへ設置します。集中端子板からの4番ピンの信号はX印部で切断します。

### 【表示】

※獲得数加算システムに対応した表示例です。

### EL-S1

- 設定1 ソフトVer.1-7より  
「11-01」:獲得数加算システム 「1」
- 設定2 ソフトVer.1-7  
「11-01」:獲得数加算システム 「1」  
「04-33」:初当グラフ表示 「1」  
「04-37」:グラフ下継続表示 「1」



### EL-A1

- 設定  
「04-33」:初当グラフ表示 「1」  
「04-37」:グラフ下継続表示 「1」  
「06-06」:獲得数加算システム 「3」



### EL-A2

- 設定  
「04-33」:初当グラフ表示 「1」  
「04-37」:グラフ下継続表示 「1」  
「06-06」:獲得数加算システム 「3」



### EL-A3

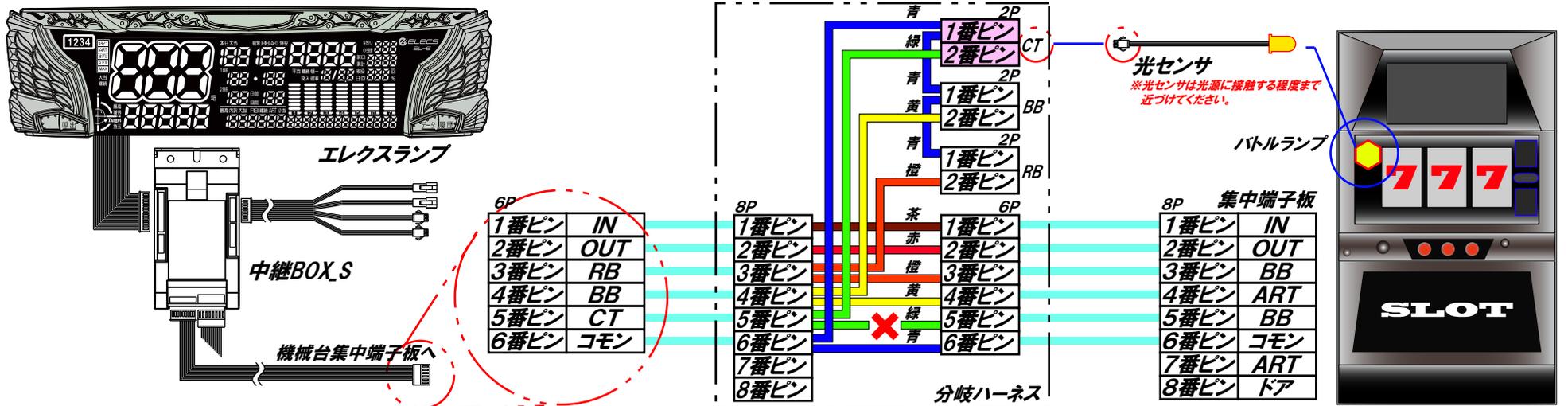
- 設定  
「04-33」:初当グラフ表示 「1」  
「04-37」:グラフ下継続表示 「1」  
「06-06」:獲得数加算システム 「3」



## 光センサ有り 2

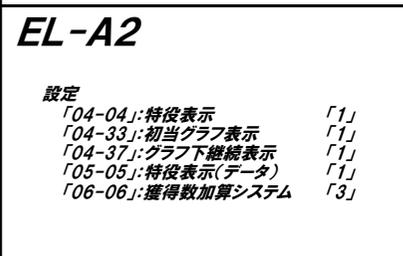
BB部へ激闘乱舞初当(ART初当)回数、RB部へBONUS(BB)回数、特役部へバトル回数(バトルランプ点灯)回数を表示。  
 獲得数加算システム(BONUSとART中の獲得数合算表示)・連チャングラフ表示。<バトル・BONUSの内訳は履歴ボタンで確認可能>

### 【接続】



機械台集中端子板と中継BOXの間に分岐ハーネスを接続し、光センサを分岐ハーネスのCTへ接続。  
 光センサは、バトルランプへ設置します。集中端子板からの5番ピンの信号はX印部で切断します。  
 BONUS後、宿命バトル勝利でのART突入初当は、信号がでません。

### 【表示】 ※獲得数加算システムに対応した表示例です。

<h4>EL-S1</h4> <p>設定1 ソフトVer.1-7より前 「11-01」:獲得数加算システム 「1」 「04-05」:特役3日間 「3」 「05-05」:特役(データ) 「1」</p> <p>設定2 ソフトVer.1-7 「11-01」:獲得数加算システム 「1」 「04-05」:特役3日間 「3」 「04-33」:初当グラフ表示 「1」 「04-37」:グラフ下継続表示 「1」 「05-05」:特役(データ) 「1」</p> <p>※設定は獲得数加算システム「11-01」から行ってください。</p>	 <p>3日間 BONUS回数</p> <p>バトル・BONUSの継続回数</p> <p>3日間 バトル回数</p>	<h4>EL-A1</h4> <p>設定 「04-04」:特役3日間表示 「3」 「04-33」:初当グラフ表示 「1」 「04-37」:グラフ下継続表示 「1」 「05-05」:特役表示(データ) 「1」 「06-06」:獲得数加算システム 「3」</p>  <p>3日間 BONUS回数</p> <p>バトル・BONUSの継続回数</p> <p>3日間 激闘乱舞初当回数</p> <p>本日・最高 激闘乱舞初当回数</p>
<h4>EL-A2</h4> <p>設定 「04-04」:特役表示 「1」 「04-33」:初当グラフ表示 「1」 「04-37」:グラフ下継続表示 「1」 「05-05」:特役表示(データ) 「1」 「06-06」:獲得数加算システム 「3」</p>  <p>本日 BONUS回数</p> <p>バトル・BONUSの継続回数</p> <p>本日 バトル回数</p> <p>激闘乱舞初当回数</p>		<h4>EL-A3</h4> <p>設定 「04-04」:特役表示 「1」 「04-33」:初当グラフ表示 「1」 「04-37」:グラフ下継続表示 「1」 「05-05」:特役表示(データ) 「1」 「06-06」:獲得数加算システム 「3」</p>  <p>本日 BONUS回数</p> <p>バトル・BONUSの継続回数</p> <p>本日 バトル回数</p> <p>激闘乱舞初当回数</p>

# Sammy 北斗の拳 PACHISLOT

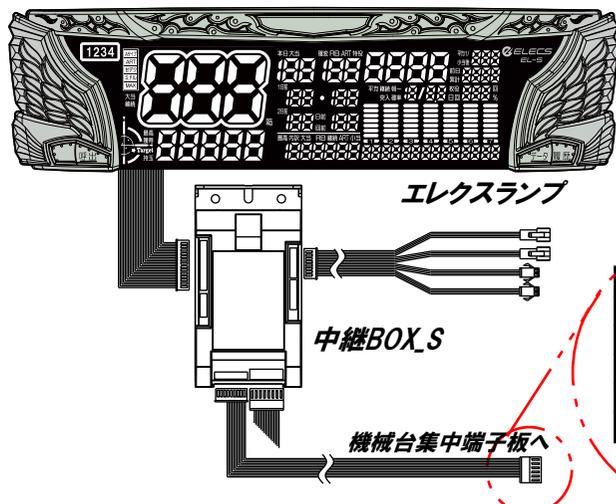
## ～世紀末救世主伝説～



光センサ無し

BB部へ激闘乱舞初当(ART初当)回数、RB部へBONUS(BB)回数を表示。  
獲得数加算システム(BONUSとART中の獲得数合算表示)。

【接続】



1番ピン	IN
2番ピン	OUT
3番ピン	RB
4番ピン	BB
5番ピン	CT
6番ピン	コモン

8P	集中端子板
1番ピン	IN
2番ピン	OUT
3番ピン	BB
4番ピン	ART
5番ピン	BB
6番ピン	コモン
7番ピン	ART
8番ピン	ドア

機械台集中端子板へ中継BOXの入力ハーネスを直接接続。  
BONUS後、宿命バトル勝利でのART突入初当は、信号ができません。



機械台

【表示】 ※獲得数加算システムに対応した表示例です。

### EL-S1

設定  
「11-01」:獲得数加算システム 「1」  
「04-33」:初当グラフ表示 「0」  
「04-37」:グラフ下継続表示 「0」

※設定は獲得数加算システム「11-01」から行ってください。



最高・3日間 激闘乱舞初当回数

### EL-A1

設定  
「04-33」:初当グラフ表示 「0」  
「04-37」:グラフ下継続表示 「0」  
「06-06」:獲得数加算システム 「3」



3日間 BONUS回数 最高 激闘乱舞初当回数

### EL-A2

設定  
「04-33」:初当グラフ表示 「0」  
「04-37」:グラフ下継続表示 「0」  
「06-06」:獲得数加算システム 「3」



最高・過去2日間 激闘乱舞初当回数

### EL-A3

設定  
「04-33」:初当グラフ表示 「0」  
「04-37」:グラフ下継続表示 「0」  
「06-06」:獲得数加算システム 「3」



最高・過去2日間 激闘乱舞初当回数